1. **Box model**

* Box model là một mô hình hộp dùng để thiết kế bố cục.
* Mô hình hộp là một hộp bao quanh một phần tử trong HTML.
* Một box model bao gồm: content, padding, border, margin.

+ Content: là phần nội dung của hộp nơi chứa văn bản và các hình ảnh xuất hiện.

+ Padding: là phần trong suốt xung quanh nội dung ngăn cách giữa content và border.

+ Border: là đường viền bao quanh phần padding và nội dung.

+ Margin: là lề trong suốt để ngăn cách giữa các phần tử với nhau.

-> Một box model giúp chúng ta thêm các đường viền xung quanh các phần tử và xác định các khoảng cách một cách cụ thể và chi tiết.

1. **So sánh class và id**

* Giống nhau:

+ ID và Class được sử dụng để khi định dạng dễ dàng hơn với các thẻ.

* Khác nhau:

+ ID: dùng để khai báo cho một phần tử duy nhất và không sử dụng lại lần nào nữa và khi viết trong phần header sẽ đặt dấu “#” ở trước. ID có mức độ ưu tiên cao hơn Class.

+ Class: dùng để khai báo cho nhiều phần tử có chung một kiểu định dạng và chúng có thể dùng chung một class, có thể dùng class nhiều lần và khi dùng class sẽ đặt dấu “.” ở trước.

1. **Các đơn vị tính trong CSS**

* Trong CSS có hai loại đơn vị là đơn vị tương đối và đơn vị tuyệt đối.
* Các quy định của đơn vị trong CSS:

+ Cách ghi: giá trị số rồi đến đơn vị tính

+ Không có dấu cách giữa số và đơn vị tính

+ Nếu giá trị số là 0 thì có thể bỏ qua đơn vị tính

+ Một số đơn vị cho phép giá trị số là giá trị âm

* Đơn vị tương đối là đơn vị được tính một cách tương đối so với phần tử mẹ hoặc các phần tử khác. Với mỗi thiết bị và màn hình có kích thước và độ phân giải khác nhau thì đơn vị tương đối sẽ cơ động và hoạt động khác nhau.Một số đơn vị tương đối :

+ % (percentages): phần tử con sẽ có kích thước tương đối so với phần tử mẹ

+ em: đơn vị dựa vào thuộc tính font-size của phần tử mẹ

+ rem (root em): đơn vị dựa vào thuộc tính font-size của phần tử html, có nghĩa là đơn vị rem không phụ thuộc vào phần tử mẹ

* Đơn vị tuyệt đối là đơn vị đo mà giá trị của nó đã được xác định sẵn, nó sẽ không thay đổi hay phụ thuộc vào 1 thành phần khác, là đơn vị không được khuyến khích sử dụng vì nó có rất nhiều các kích thước màn hình khác nhau. Một số đơn vị tuyệt đối được sử dụn trong CSS: px (pixels), pt (points), cm  (centimeters), in (inches),...